

COMPÉTENCES DES COURS DE LA FORMATION GÉNÉRALE

Discipline ou domaine		Énoncé de la compétence et code
4 cours	Langue d'enseignement et littérature	<ul style="list-style-type: none"> Analyser des textes littéraires (4EF0) Expliquer les représentations du monde contenues dans des textes littéraires d'époques et de genres variés (4EF1) Apprécier des textes de la littérature québécoise d'époques et de genres variés (4EF2) Produire différents types de discours oraux et écrits liés au champ d'études de l'élève (4EFP)
3 cours	Philosophie	<ul style="list-style-type: none"> Traiter d'une question philosophique (4PH0) Discuter des conceptions philosophiques de l'être humain (4PH1) Porter un jugement sur des problèmes éthiques et politiques de la société contemporaine (4PHP)
1 cours selon le niveau	Anglais, langue seconde (niveau I)	Comprendre et exprimer des messages simples en anglais (4SA0)
	Anglais, langue seconde (niveau II)	Communiquer en anglais avec une certaine aisance (4SA1)
	Anglais, langue seconde (niveau III)	Communiquer avec aisance en anglais sur des thèmes sociaux, culturels ou littéraires (4SA2)
	Anglais, langue seconde (niveau IV)	Traiter en anglais d'œuvres littéraires ou de sujets à portée sociale ou culturelle (4SA3)
1 cours selon le niveau	Anglais, langue seconde (niveau I)	Communiquer en anglais de façon simple en utilisant des formes d'expression d'usage courant liées au champ d'études de l'élève (4SAP)
	Anglais, langue seconde (niveau II)	Communiquer en anglais avec une certaine aisance en utilisant des formes d'expression d'usage courant liées au champ d'études de l'élève (4SAQ)
	Anglais, langue seconde (niveau III)	Communiquer avec aisance en anglais en utilisant des formes d'expression d'usage courant liées au champ d'études de l'élève (4SAR)
	Anglais, langue seconde (niveau IV)	Communiquer de façon nuancée en anglais dans différentes formes de discours (4SAS)
3 cours	Éducation physique	<ul style="list-style-type: none"> Analyser sa pratique de l'activité physique au regard des habitudes de vie favorisant la santé (4EP0) Améliorer son efficacité lors de la pratique d'une activité physique (4EP1) Démontrer sa capacité à prendre en charge sa pratique de l'activité physique dans une perspective de santé (4EP2)

COMPÉTENCES DES COURS DE LA FORMATION GÉNÉRALE

Discipline ou domaine		Énoncé de la compétence et code
2 cours complémentaires	Domaine des Sciences humaines	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Situer l'apport particulier des sciences humaines au regard des enjeux contemporains (000V) ▪ Analyser l'un des grands problèmes de notre temps selon une ou plusieurs approches propres aux sciences humaines (000W)
	Domaine de la Culture scientifique et technologique	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Expliquer la nature générale et quelques-uns des enjeux actuels de la science et de la technologie (000X) ▪ Résoudre un problème simple par l'application de la démarche scientifique de base (000Y)
	Domaine des Langues modernes	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Communiquer dans une langue moderne de façon restreinte (000Z) ▪ Communiquer dans une langue moderne sur des sujets familiers (0010) ▪ Communiquer avec une certaine aisance dans une langue moderne (0067)
	Domaine du Langage mathématique et informatique	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Reconnaître le rôle des mathématiques ou de l'informatique dans la société contemporaine (0011) ▪ Se servir d'une variété de notions, de procédés et d'outils mathématiques ou informatiques à des fins d'usage courant (0012)
	Domaine en Art et esthétique	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Apprécier diverses formes d'art issues de pratiques d'ordre esthétique (0013) ▪ Réaliser une production artistique (0014)
	Domaine des Problématiques contemporaines	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Considérer des problématiques contemporaines dans une perspective transdisciplinaire (021L) ▪ Traiter d'une problématique contemporaine dans une perspective transdisciplinaire (021M)